

# JEEneoN

JEEneoN è un client dedicato per l'avventura testuale multiutente neoNecronomicon, di Alessandro Uber e Fabrizio Venerandi.

Normalmente si utilizzerebbe con un normale terminale telnet, ma data la ... hemm ... particolare struttura del gioco, l'uso di un client dedicato permette di "tralasciare" parte delle difficoltà legate all'interfaccia utente, per dedicare tutte le proprie energie al gioco e agli enigmi (che, in alcuni casi sono molto, MA MOLTO ... avete capito, no ?? ;-)

JEEneoN è scritto in Java, richiede il Java2 Runtime. È già stato testato su PC con windows, su Mac OSX, e sotto Linux.

## Download

L'ultima versione disponibile è la 0.4.22 alpha (Script Engine V16/V5).

INUTILE DIRE CHE QUESTO PROGRAMMA VI VIENE RIFILAT....HEMM....FORNITO "AS IS", SENZA NESSUNA GARANZIA SUL FUNZIONAMENTO E IO NON MI RITTERRO' RESPONSABILE DI EVENTUALI DANNI DIRETTI, INDIRETTI, DERIVATI DA O CONSEQUENZIALI AL SUO UTILIZZO. In altre parole, se vi si formatta la macchina, se la vostra ragazza vi lascia, se il vostro gatto devasta il vostro divano preferito, se un buco nero vi si apre sotto casa inghiottendo tutto il vostro quartiere, non date la colpa a me.

Eventuali segnalazioni di problemi e/o richieste e/o consigli e/o bug reports, mandateli a QUESTA EMAIL([JEEneoN@axe-man.org](mailto:JEEneoN@axe-man.org)). Con calma e pazienza provvederò a correggere. Se invece avete fretta, dato che nessuno mi paga per manutenere JEEneoN (neanche Ave, che se non fosse un genovese tirchio almeno potrebbe regalarmi qualche livello per il favore, invece di mandarmi tutte le volte i draghi viscidi!) [andate@quelpaese.ok](mailto:andate@quelpaese.ok) ?? :-))

## Installazione

Sotto windows, una volta installato il runtime di Java 2 che trovate sul sito SUN, non dovete far altro che prendere il file JEEneoN.jar, sbatterlo in una directory (visto che l'aggeggio si crea, durante il gioco, dei files che saranno molto utili, tra cui uno a caso chiamato Bardolog.txt, sempre che non cambiate configurazione, che vi sarà INDISPENSABILE e non dico di più). Per lanciarlo, basta un doppio click ... Sotto Linux, non ne ho la più vaga idea :-) E sotto Mac OSX, nemmeno :-) Venerandi dice che basta fare doppio click ... prendetevela con lui se non va ;-))

Una volta lanciato JEEneoN, se è la prima volta che si usa il programma, viene proposta la configurazione del profilo utente (configurazione che si potrà comunque sempre modificare in seguito dal menù apposito. L'AutoLogin vi permetterà il login automatico nel gioco una volta connessi. Per fare questo ovviamente dovrete specificare il vostro utente e la vostra password. ATTENZIONE: JEEneoN NON CREA L'account per voi

!!! Dovete già essere registrati. La prima volta che usate neoN, quindi, meglio lasciare l'opzione disattivata.

L'AutoAggiornamento permette di avere alcune informazioni aggiornate ogni tot secondi in maniera automatica e trasparente al gioco.

Nella Gestione Avanzata Comunicazioni potete scegliere se volete che i messaggi personali che ricevete compaiano in un "popup" separato, e se volete che il programma, qualora fosse iconizzato, si ingrandisca quando nel gioco succede qualcosa.

Le opzioni "Prendi Automaticamente" permettono, qualora le locazioni in cui ci si trova contengano i relativi oggetti, di raccoglierli automaticamente.

L'AutoSalvataggio mi sembra abbastanza chiaro.

Il BardoMode(tm), invece, è un'opzione particolarmente legata al meccanismo di gioco, però se vi svelo il significato, Venerandi mi ammazza, quindi ... MISTEROOO ... sappiate che se l'autostart nella casella BardoMode(tm) è attivo, ogniqualvolta trovate un bardo, il programma comincerà automaticamente a registrare nel file tutte le stron... hemm ... fantastiche rime decantate dal suddetto bardo.

Fatene ciò che volete. Io niente saccio !!!

Vabbè ... finito tutto completate l'operazione cliccando su SALVA PROFILO, e come per magilla vi compare la maschera principale di JEEneoN

## Utilizzo

Quel che vi compare davanti è a tutti gli effetti un terminale telnet, con una serie di comandi dedicati. Avete una sezione che occupa la maggior parte della finestra, che è quella dove comparirà, adeguatamente filtrato, quello che ricevete da neoN, una riga di comandi, dove potete scrivere tutto quel che volete inviare al gioco, una serie di pulsanti per le funzioni di navigazione principale del gioco, ed infine una serie di indicazioni sullo stato del terminale.

Il funzionamento dei pulsanti di navigazione mi sembra fin troppo ovvio: NO, N, NE, E, SE, S, SO, O sono le 4 direzioni cardinali e le 4 diagonali. Anche i tasti su, giu e salta mi paiono autoesplicativi ... il tasto Osserva invece serve a descrivere la locazione in cui ci si trova.

Il primo campo di testo (quello sopra il tastino VAI) e il tastino VAI servono per poter usare un'applicazione che si chiama GUEMAP e che serve a gestire le mappe delle avventure .... quando avete una mappa, basta cliccare in GUEMAP sulla locazione di partenza e su quella di arrivo, e il programma vi mette nella clipboard una stringa con le indicazioni per arrivarcì. Voi la incollate lì dentro (anzi ... se JEEneoN la riconosce, la autoincolla), premete il tasto VAI, e vi ritrovate nella posizione desiderata. Fantastico, no ??

La casella sopra il tasto PURSUIT serve invece se state cercando qualche personaggio all'interno di neoN: se nella casella scrivete "Contadino" e premete il tasto PURSUIT,

se mentre state girando tra le locazioni incontrate il contadino, vi metterete automaticamente al suo inseguimento.

## **E iniziamo, no ???**

Okkey .... e state calmi !!!

**File/Connessione** (oppure tasto F1 ... si, certo ... io odio gli help col tasto F1, quindi in JEEneoN F1 richiama la finestra di connessione) Compilate il nome del server (normalmente neon.ods.org) e la porta(normalmente 8010) ... selezionate l'opzione apposita se volete che JEEneoN salvi l'indirizzo inserito come default, dopodichè, ovviamente, premete il tasto di connessione.

Et voilà! Siete on line.

**FILE/Confondi Te Stesso** serve per riiniziare il gioco, come se vi foste scollegati e ricollegati. Perchè il menù si chiama "Confondi te stesso" ??? Eh ... chiedetelo ad Ave Princeps, quando lo incontrate :-))

**FILE/Disconnetti** (o CTRL-D) serve per sconnettervi dal gioco. Mi raccomando ... se vi sconnettete, perdete tutto. Quindi: bestemmia libera indirizzata agli autori se per caso vi cade la connessione e dovete riiniziare. :-))

**FILE/Salva History** vi permette di salvare tutto il testo presente nella finestra di JEEneoN su un file di testo. Il sistema vi chiederà, ovviamente, il nome del file e dove volete buttarlo. Diteglielo.

**FILE/Pulisci History** vi permette di pulire la finestra del terminale.

Nel menu **Finestre** potete attivare o disattivare le varie finestre supplementari. La finestra fondamentale è quella dell'Interazione con gli altri personaggi. Apritela, giocateci, io non vi spiego niente anche perchè sono le 23.45 e ho sonno. Se non capite, pazienza :-)))

Nel menu **Configurazione** potete modificare il vostro profilo utente, ed attivare altre due o tre opzioncine che vi consiglio caldamente di NON attivare, in quanto opzioni di test. Poi non dite che non lo sapevate.